

Magyar Labdarúgó Szövetség



MAGYAR KUPA

Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa és Amatőr Kupa versenykiírása 2016 – 2017.

Határozat szám	ELN-175/2015 (12.08.)
Jóváhagyás	2015.12.08.
Hatálybalépés	2016.01.08.
Érvényesség	2017.06.30.
Utolsó módosítás	
Verziószám	1/2016-2017

Tartalom

PREAMBULUM	3
I. Magyar Kupa	3
1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa	3
2. A Kupa célja.....	3
3. A Kupa résztvevői	3
4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei.....	3
5. A Kupa lebonyolítása	4
6. A pályaválasztás joga	6
7. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása	7
8. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások.....	8
9. Cserelehetőség.....	8
10. A Kupa díjazása.....	8
11. Nemzetközi kupában való indulás.....	8
12. Játékvezetői díj megállapítása	8
13. A 1-11. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei	8
14. A Kupa döntő (12. forduló) bevételei és költségei.....	9
15. A Kupa döntő (12. forduló) helyszíne és jegyeinek elosztása	9
16. Média, reklám, vagyoni értékű jogok.....	9
II. Amatőr Kupa.....	9
17. Az Amatőr Kupa lebonyolítása.....	9
III. Egyéb rendelkezések.....	10
18. Egyéb rendelkezések.....	10
IV. Záró rendelkezések	12
19. Záró rendelkezések	12

PREAMBULUM

Az MLSZ kuparendszere 2 versenysorozatot foglal magában.

A legrangosabb Magyar Kupa küzdelmei több mint 100 éve, 1909. évben kezdődtek. A Kupa népszerűsége azóta sem csökkent.

Az Amatőr Kupa a hagyományok megőrzése mellett, továbbra is az amatőr labdarúgás kiugrási lehetőségét jelenti, a legtovább jutó kiscsapatok számára kínál különleges elismerést.

I. Magyar Kupa

1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) Az 1-5. forduló mérkőzéseit az MLSZ megbízásából a Megyei-Budapesti Igazgatóságok szervezik.
- C) Az 6-11. forduló mérkőzéseit az MLSZ szervezi.
- D) A 2016-2017. évi Magyar Kupa (továbbiakban: kupa) vegyes (nyílt) rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.

2. A Kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére országos jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Kupa győztesének és az UEFA által szervezett nemzetközi kupaküzdelmekben való indulási jog eldöntése.
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A Kupa résztvevői

- A) A kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!
- C) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek vesznek részt **kötelezően**:
 - 1) 2016-2017. évi NB I. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok;
 - 2) 2016-2017. évi NB II. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok;
 - 3) 2016-2017. évi NB III. osztályú bajnokságban résztvevő – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – csapatok;
 - 4) 2016-2017. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok.
- D) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek részt vehetnek:
 - 1) 2016-2017. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok.

4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 50.000,- Ft + ÁFA, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- B) Az MLSZ által kiadott nevezési lap, valamint mellékletei benyújtásának határideje: 2016. július 01. (péntek) 12.00 óra.

- C) A 2016-2017. évi NB I., NB II. és NB III. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – nevezési lapjukat, valamint a mellékleteit az MLSZ Versenyigazgatóságra kell benyújtaniuk.
- D) A 2016-2017. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok nevezési lapjukat, valamint a mellékleteit a sportszervezet székhelye szerinti illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóságra kell benyújtaniuk.

5. A Kupa lebonyolítása

- A) Az 1-5. forduló mérkőzéseit az MLSZ megbízásából a Megyei-Budapesti Igazgatóságok szervezik. Az 6-11. forduló mérkőzéseit az MLSZ szervezi.
- B) Az MLSZ Versenybizottsága a nevezések számának ismeretében 2016. július 20-ig meghatározza, hogy Igazgatóságonként hány csapat jut a Magyar Kupa 6. fordulójába.
- C) Az 1-5. forduló sorsolása:
- 1) A benevezett Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatokat csak a székhelyük szerinti Megyei csapatokkal lehet összesorsolni.
 - 2) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok Versenybizottságának joga eldönteni, hogy a benevezett csapatok közül csapatokat kiemelté tegyen illetve az 1-5. forduló mérkőzéseit nyílt sorsolással és/vagy kiemeléses tábla rendszerben bonyolítsa le!
- D) A 6. fordulóban a 2016-2017. évi NB I. és NB II. osztályú bajnokságban szereplő 32 csapat kiemelt, a forduló sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- E) A 7. és 8. fordulóra továbbjutott 2016-2017. évi NB I. osztályú bajnokságban szereplő csapatok kiemelték, a fordulók sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- F) A 6-12. fordulók sorsolásakor nincs területi kiemelés.
- G) A 6. forduló sorsolása:
- 1) A 2016-2017. évi NB I. és NB II. osztályú bajnokságban szereplő 32 csapat neve külön serlegbe kerül elhelyezésre.
 - 2) Az NB III. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. vagy NB II. osztályú sportszervezet csapata.
 - 3) A sorsolás ezt követően az NB III. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek párosításával folytatódik.
- H) A 7. forduló sorsolása:
- 1) A 7. fordulóra továbbjutott 2016-2017. évi NB I. bajnokságban szereplő csapatok nevei külön serlegbe kerülnek elhelyezésre.
 - 2) Az NB II. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. osztályú sportszervezet csapata.
 - 3) A mérkőzések kisorsolását követően az NB II. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek sorsolása folytatódik.
- I) A 8. forduló sorsolása:
- 1) A 8. fordulóra továbbjutott 2016-2017. évi NB I. bajnokságban szereplő csapatok nevei külön serlegbe kerülnek elhelyezésre.

- 2) Az NB II. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. osztályú sportszervezet csapata.
- 3) A mérkőzések kisorsolását követően az NB II. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek sorsolása folytatódik.

J) Fordulók időpontjai, mérkőzései:

- a) **1. forduló: 2016. augusztus 3. (szerda)**
 - i.) Részvevők:
 - 2016-2017. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok
- b) **2. forduló: 2016. augusztus 10. (szerda)**
 - i.) Részvevők:
 - A Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 1. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- c) **3. forduló: 2016. augusztus 17. (szerda)**
 - i.) Részvevők:
 - A Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 2. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- d) **4. forduló: 2016. augusztus 24. (szerda)**
 - i.) Részvevők:
 - A Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 3. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- e) **5. forduló: 2016. augusztus 31. (szerda)**
 - i.) Részvevők:
 - A Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 4. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- f) **6. forduló: 2016. szeptember 21. (szerda)**
 - i.) Részvevők:
 - 2016-2017. évi NB I. osztályú bajnokságban szereplő csapatok;
 - 2016-2017. évi NB II. osztályú bajnokságban szereplő csapatok;
 - 2016-2017. évi NB III. osztályú bajnokságban szereplő – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – csapatok;
 - A Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított mérkőzéseken továbbjutott csapatok.
 - ii.) Összesen: **128** csapat.
 - iii.) Mérkőzések száma: **64**
- b) **7. forduló: 2016. október 26. (szerda)**
 - i.) Részvevők:
 - a 6. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
 - ii.) Összesen: **64** csapat.
 - iii.) Mérkőzések száma: **32**

- c) **8. forduló: 2016. november 30. (szerda)**
- I.) Részvevők:
 - a 7. forduló mérkőzéseinek továbbjutói;
 - II.) Összesen: **32** csapat.
 - III.) Mérkőzések száma: **16**
- d) **9. forduló: 2017. február 11. (szombat) és 2017. március 1. (szerda)**
- I.) Részvevők:
 - a 8. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
 - II.) Összesen: **16** csapat.
 - III.) Mérkőzések száma: **16 (2 x 8)**
- e) **10. forduló: 2017. március 29. (szerda) és 2017. április 5. (szerda)**
- I.) Részvevők:
 - a 9. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
 - II.) Összesen: **8** csapat.
 - III.) Mérkőzések száma: **8 (2 x 4)**
- h) **11. forduló: 2017. április 26. (szerda) és 2017. május 17. (szerda)**
- I.) Részvevők:
 - a 10. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
 - II.) Összesen: **4** csapat.
 - III.) Mérkőzések száma: **4 (2 x 2)**
- i) **12. forduló (DÖNTŐ): 2017. május 31. (szerda)**
Helyszín: Groupama Aréna
- I.) Részvevők:
 - a 11. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
 - II.) Összesen **2** csapat.
 - III.) Mérkőzések száma: **1**

6. A pályaválasztás joga

A) Az 1-8. forduló mérkőzései esetén:

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) Amennyiben azonos szintű osztályban játszanak, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

B) A 9-11. forduló mérkőzései esetén:

A sorsoláson elsőnek kihúzott csapat az első mérkőzésen pályaválasztó, a visszavágón a másodiknak kihúzott csapat a pályaválasztó.

C) A 12. forduló (Döntő) mérkőzése esetén:

Pályaválasztó az elődöntő mérkőzések sorsolásánál elsőnek kihúzott mérkőzés továbbjutója.

7. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása

A) Az 1-5. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, hosszabbítás nincs, a továbbjutás a büntető pontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

B) Az 6-8. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

C) A 9-11. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Két mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) A továbbjutás – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától – az alábbiak szerint történik:
 - a) Az a csapat, amelyik mindkét mérkőzést megnyeri, vagy győzelem és döntetlen eredményeket ér el, vagy egy győzelem és egy vereség esetén pozitív a gólkülönbsége, illetve azonos gólkülönbség esetén idegenben több gólt szerzett, jut tovább;
 - b) A két mérkőzés rendes játékidője után azonos pontszám és ugyanazon mérkőzés-eredmény esetén a második mérkőzést követően 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Amennyiben a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, a továbbjutást az idegenben szereplő csapat szerzi meg, mivel az idegenben elért gólok döntetlen eredmény esetén, duplán számítanak;
 - c) Amennyiben a hosszabbításban nem esik gól, akkor a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

D) A döntő (12. forduló) lebonyolításának rendje:

- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- 2) A kupa győztese:

A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

- E) A döntőben résztvevő sportszervezetek vállalják, ha az MLSZ a kupadöntő előtt sajtótájékoztatót rendez, a vezetőedzővel és a csapatkapitánnyal képviseltetik magukat, ugyanúgy, mint a kupadöntő utáni sajtótájékoztatón.

8. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A Kupa mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgóit szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén. (Ezen pontban meghatározott országok listáját az MLSZ folyamatosan közzéteszi.)

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb öt labdarúgó szerepeltethető egy időben.

9. Cserelehetőség

A) A versenyjegyzőkönyvben sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető.

B) Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 3 fő.

10. A Kupa díjazása

A) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott díszes vándorkupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.

B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói érdíjazásban részesülnek:

1. helyezett	40 db aranyozott érem;
2. helyezett	40 db ezüstözött érem.

C) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

11. Nemzetközi kupában való indulás

A) A kupagyőztes 2017-2018. évi UEFA versenykiírásának megfelelően vesz részt az UEFA versenyrendszerében.

12. Játékvezetői díj megállapítása

A) Az 1-12. forduló valamennyi mérkőzésén (a 2016-2017. bajnoki év osztályba sorolása alapján) a pályaválasztó csapat osztályára megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.

B) A 2016-2017. bajnoki évben azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

13. A 1-11. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei

A) Az 1-11. forduló mérkőzéseinek rendezési és játékvezetői költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.

B) A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísítő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

14. A Kupa döntő (12. forduló) bevételei és költségei

- A) A mérkőzés valamennyi (pl.: jegyértékesítésből, stadionban elhelyezett reklámokból, stb. származó) bevétele az MLSZ-t illeti.
- B) A mérkőzés rendezésével, lebonyolításával kapcsolatos valamennyi költség, ideértve a játékvezetői- és ellenőri költségeket is, az MLSZ-t terheli.
- C) A résztvevő csapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezői gárdájuk költségei terhelik.

15. A Kupa döntő (12. forduló) helyszíne és jegyeinek elosztása

- A) A kupa döntő a Groupama Arénában kerül megrendezésre.
- B) A kupamérkőzésen résztvevő sportszervezetek térítésmentesen jogosultak:
 - 1) Stadion VIP szektorában található helyek 1/3-1/3-ra;
 - 2) 35-35 darab közreműködő jegyre;
 - 3) 30-30 darab tiszteletjegyre.
- C) A mérkőzésen résztvevő sportszervezetek térítés ellenében jogosultak a Stadion befogadóképességének – kivéve VIP szektort – 1/3-ra szóló jegyekre.
- D) A fennmaradó VIP jegyek illetve a Stadion befogadóképességének 1/3-ra szóló jegyek az MLSZ-t illetik meg.
- E) A kupa résztvevő sportszervezetek és az MLSZ külön írásbeli megállapodás alapján a fenti jegyelosztási rendszertől eltérhet!

16. Média, reklám, vagyoni értékű jogok

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaiból a mérkőzések televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogát, valamint a kupában szervezett mérkőzésekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezésével kapcsolatos vagyoni értékű jogát illetve a kupa névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2016. július 1 – 2017. június 30.), az MLSZ magához vonja.
- B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos, az MLSZ Elnöksége által jóváhagyott verziója tartalmazza.
- C) A kupa vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

II. Amatőr Kupa

17. Az Amatőr Kupa lebonyolítása

- A) Az Amatőr Kupa a Magyar Kupa verseny kiegészítő programja.
- B) Az a **két csapat**, amely a 2016-2017. bajnoki évben Megyei I. vagy annál alacsonyabb osztályban szerepel, és legtovább jut a Magyar Kupában, az Amatőr Kupa elnyeréséért játszik.
- C) Amennyiben egy vagy kettőnél több Megyei I. vagy alacsonyabb osztályban szereplő sportszervezet azonos kupa fordulóban szerez jogot, akkor az alábbiak szerint kerülnek a döntőbe a csapatok:
 - 1) A 2016-2017. évi Magyar Kupa 6. vagy azt követő fordulójában nagyobb osztálykülönbségű ellenféllel szemben továbbjutó csapat.

- 2) A 2016-2017. évi Magyar Kupában a 6. vagy azt követő fordulójában több győzelmet szerzett csapat.
- 3) Sorsolás.
- D) Az Amatőr Kupa döntő mérkőzése semleges pályán kerül lebonyolításra. A mérkőzés helyszínét és időpontját az MLSZ Versenybizottsága határozza meg.
- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- 2) A kupa győztese:
- a) A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- E) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott Amatőr Kupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- F) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói érdíjazásban részesülnek:
- | | |
|--------------|------------------------|
| 1. helyezett | 25 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett | 25 db ezüstözött érem. |
- G) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.
- H) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

III. Egyéb rendelkezések

18. Egyéb rendelkezések

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek a kupa mérkőzés napját követő harmadik napon az MLSZ szervezésében tétmérkőzés lejátszására kötelezhetők.
- A) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!
- B) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- C) Az 1-5. forduló mérkőzések verseny ügyeit a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Versenybizottsága folytatja le. Az MLSZ Labdarúgás Verseny Szabályzattól eltérően a Versenybizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.

- D) Az 1-5. forduló mérkőzések fegyelmi ügyeit a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le. Az MLSZ Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- E) A 6-12. forduló mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- F) A kupamérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.
- G) A sorra kerülő kupamérkőzésekre vonatkozó – meghatározott számú mérkőzésre szóló – fegyelmi eltiltást a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa mérkőzéseken kell letölteni!
- H) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa 6-12. fordulójában lebonyolított mérkőzésekre is vonatkozik, azok után járó eltiltásokat a kupamérkőzés(ek)en kell letölteni!
- I) Elmaradt, félbeszakadt mérkőzés újra játszása:
Amennyiben egy mérkőzés valamely a csapatoknak nem felróható okból elmarad, vagy félbeszakad a mérkőzést a két sportszervezet megállapodás alapján a következő napon le lehet játszani. A sportszervezeteknek a következő napon történő lejátszásról és a mérkőzés kezdési időpontjáról a mérkőzés eredeti napjának 24 órájáig meg kell állapodniuk. Amennyiben a mérkőzés TV közvetítésre volt kijelölve, az új időpontot a TV egyetértésével kell meghatározni. A rendező sportszervezet az eredeti mérkőzés napját követő nap legkésőbb 10.00 óráig, tájékoztatni köteles a megegyezésről, vagy annak elmaradásáról a Versenybizottság Elnökét, vagy Titkárát (e-mail, fax, vagy telefon).
- J) Megegyezés hiányában a Versenybizottság az eredeti mérkőzést követő 3 (három) napon belül dönt a mérkőzés új időpontjáról, azzal, hogy a határidőbe a mérkőzés eredeti napja nem számít bele.
- K) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon vagy kiegészítő kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki- vagy kupamérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon vagy a kiegészítő kispadon.
- L) A kispadon tilos bármilyen kommunikációs eszközt (ideértve a mobiltelefont, laptopot, tabletet, stb.) tárolni, használni! A szabály megszegője ellen fegyelmi eljárást kell kezdeményezni!
- M) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

IV. Záró rendelkezések

19. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/területeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Versenybizottság
3. NB I Bizottság
4. NB II Bizottság
5. Amatőr Bizottság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.