

## EREDMÉNY - TABELLA - MŰSOR

## Veszprém Megyei Igazgatóság - Veszprém Megyei I.o. férfi felnőtt - 2015/2016

## EREDMÉNYEK

forduló	dátum	idő	hazai csapat	- vendég csapat	eredmény	pontok	büntető pont	állapot
1.	2015.08.15.	17:00	TIAC VSE	-SÜMEG VSE	<b>1 - 1</b>	(1-1)		
1.	2015.08.15.	17:00	PEREMARTON SC BERHIDA	-DEVECSER SE	<b>5 - 7</b>	(0-3)		
1.	2015.08.15.	17:00	UGOD SE	-VÁRPALOTAI BSK	<b>3 - 2</b>	(3-0)		
1.	2015.08.15.	17:00	HERENDI PORCELÁN SK	-AJKA KRISTÁLY SE	<b>1 - 2</b>	(0-3)		
1.	2015.08.16.	17:00	BALATONALMÁDI SE	-PÁPAI PERUTZ FUTBALL CLUB	<b>0 - 0</b>	(1-1)		
1.	2015.08.16.	17:00	DUDAR SE	-PV ŐSKÜ FC	<b>0 - 1</b>	(0-3)		
1.	2015.08.16.	17:00	ÚRKÚT SK	-GYULAFIRÁTÓT SE	<b>2 - 1</b>	(3-0)		
1.	2015.08.16.	17:00	VESZPRÉMI LABDARÚGÓ ÉS SPORSZERVEZŐ KFT	-FAK	<b>3 - 0</b>	(3-0)		
1.	2015.08.16.	17:00	CSETÉNY SE	-PÉTI MTE	<b>1 - 2</b>	(0-3)		

## TABELLA

hely	csapatnév	mérkőzés	győzelem	döntetlen	vereség	lőtt gól	kapott gól	pont
1.	VESZPRÉMI LABDARÚGÓ ÉS SPORSZERVEZŐ KFT	1	1	0	0	3	0	3
2.	DEVECSER SE	1	1	0	0	7	5	3
3.	UGOD SE	1	1	0	0	3	2	3
4.	PÉTI MTE	1	1	0	0	2	1	3
5.	ÚRKÚT SK	1	1	0	0	2	1	3
6.	AJKA KRISTÁLY SE	1	1	0	0	2	1	3
7.	PV ŐSKÜ FC	1	1	0	0	1	0	3
8.	SÜMEG VSE	1	0	1	0	1	1	1
9.	TIAC VSE	1	0	1	0	1	1	1
10.	PÁPAI PERUTZ FUTBALL CLUB	1	0	1	0	0	0	1
11.	BALATONALMÁDI SE	1	0	1	0	0	0	1
12.	VÁRPALOTAI BSK	1	0	0	1	2	3	0
13.	CSETÉNY SE	1	0	0	1	1	2	0
14.	GYULAFIRÁTÓT SE	1	0	0	1	1	2	0
15.	HERENDI PORCELÁN SK	1	0	0	1	1	2	0
16.	DUDAR SE	1	0	0	1	0	1	0
17.	PEREMARTON SC BERHIDA	1	0	0	1	5	7	0
18.	FAK	1	0	0	1	0	3	0

## MŰSOR

forduló	dátum	idő	hazai csapat	- vendég csapat
2	2015.08.22.	15:00	DEVECSER SE	- PV ŐSKÜ FC
2	2015.08.22.	17:00	AJKA KRISTÁLY SE	- CSETÉNY SE
2	2015.08.22.	17:00	PÉTI MTE	- VESZPRÉMI LABDARÚGÓ ÉS SPORSZERVEZŐ KFT
2	2015.08.22.	17:00	FAK	- ÚRKÚT SK
2	2015.08.22.	17:00	PEREMARTON SC BERHIDA	- TIAC VSE
2	2015.08.22.	17:00	PÁPAI PERUTZ FUTBALL CLUB	- HERENDI PORCELÁN SK
2	2015.08.23.	17:00	GYULAFIRÁTÓT SE	- VÁRPALOTAI BSK
2	2015.08.23.	17:00	UGOD SE	- DUDAR SE
2	2015.08.23.	17:00	BALATONALMÁDI SE	- SÜMEG VSE